Пример: Технического задания для разработки 2Dигры на PyQt6

Название игры: Food drop++

Цель игры: Игрок управляет маленькой платформой который будет собирать еду с неба, собирая бонусы

1. Общие требования

1.1. Платформа: ПК, Windows, MacOS, Linux

1.2. Язык разработки: Python 3, с использованием библиотеки PyQt6

1.3. Тип игры: Аркада

2. Основной игровой процесс

2.1. Управление:

* Стрелки влево, вправо.

2.2. Цель:

Собрать как можно больше бонусов, избегая предметов которых нет в списке.

Игра заканчивается при подбирания предмета, не являющимся едой

2.3. Игровые элементы:

* человечек (Управляемый игроком объект)
* еда и другие предметы(Спавнятся на верхней границе экрана и движутся вниз)
* Бонусы (Спавнятся на произвольной границе экрана и двигаются медленно)

2.4. Жизни и щиты:

* Игрок имеет 8 жизней.

3. Графика и звуки

3.1. Графика:

* Спрайты для человечка, бонусы, еда и не еда
* Фон – ??

3.2. Звуки:

* Фоновая музыка в меню и во время игры.
* Звуковые эффекты для подбирании и собирания бонусов.

4. Интерфейс

4.1. Главное меню:

* Кнопки: Начать игру, Настройки, Выйти
* Логотип игры и фон

4.2. Игровой интерфейс:

* Отображение текущих очков
* Индикатор оставшихся жизней

4.3. Экран конца игры:

* Отображение итоговых очков
* Кнопки: Повторить попытку, Выйти в меню

6. Технические требования

6.1. Совместимость: PyQt6 версии 6.0 и выше

6.2. Производительность: Игра должна работать плавно (30+ FPS) на среднестатистических ПК.

7. Сетевое взаимодействие

Не предусмотрено в первой версии продукта.

8. Тестирование

8.1. Провести тестирование на основных платформах (Windows, MacOS, Linux).

8.2. Убедиться, что все элементы интерфейса работают корректно, и нет критических багов в игровом процессе.

9. Сдача проекта

9.1. Сроки разработки: 2 недели.

9.2. Приемка: Финальная версия принимается после устранения всех багов и тестирования.